

# **LABIRYNT ZAGADEK**

---

**Zagadki 1 - 14**

---

Publikacja styczeń – czerwiec 2021

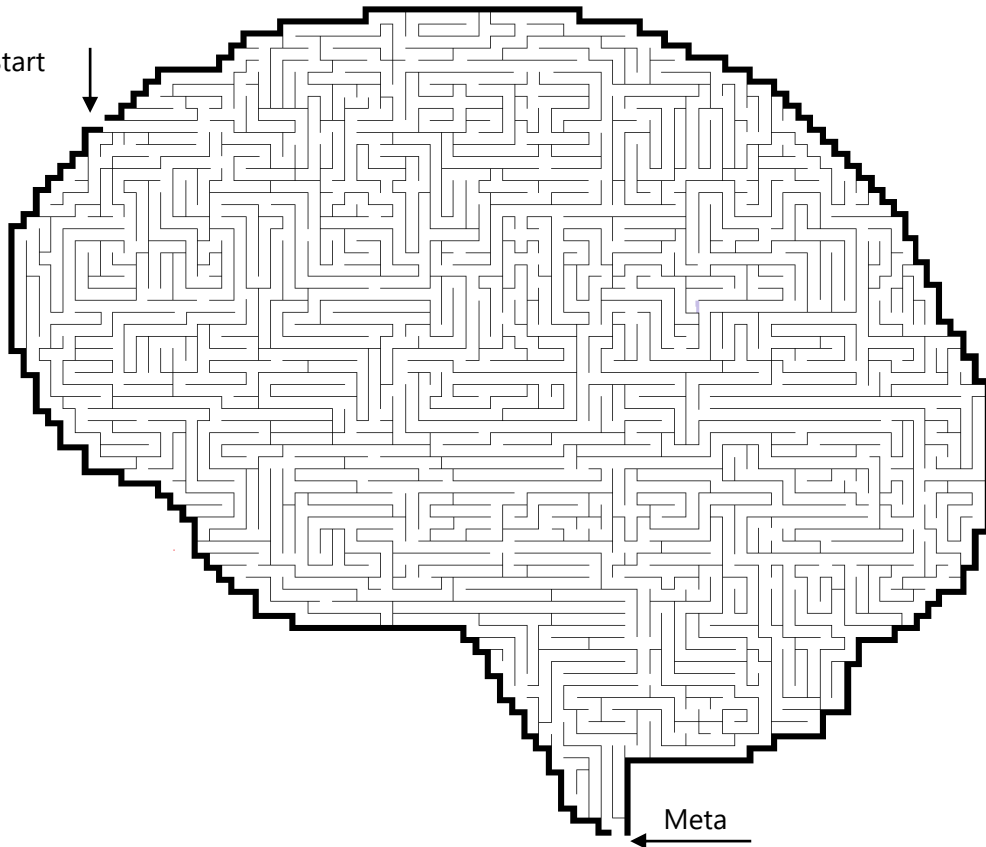
**Biblioteka Publiczna w Solcu Kujawskim**



**Treść zadania**

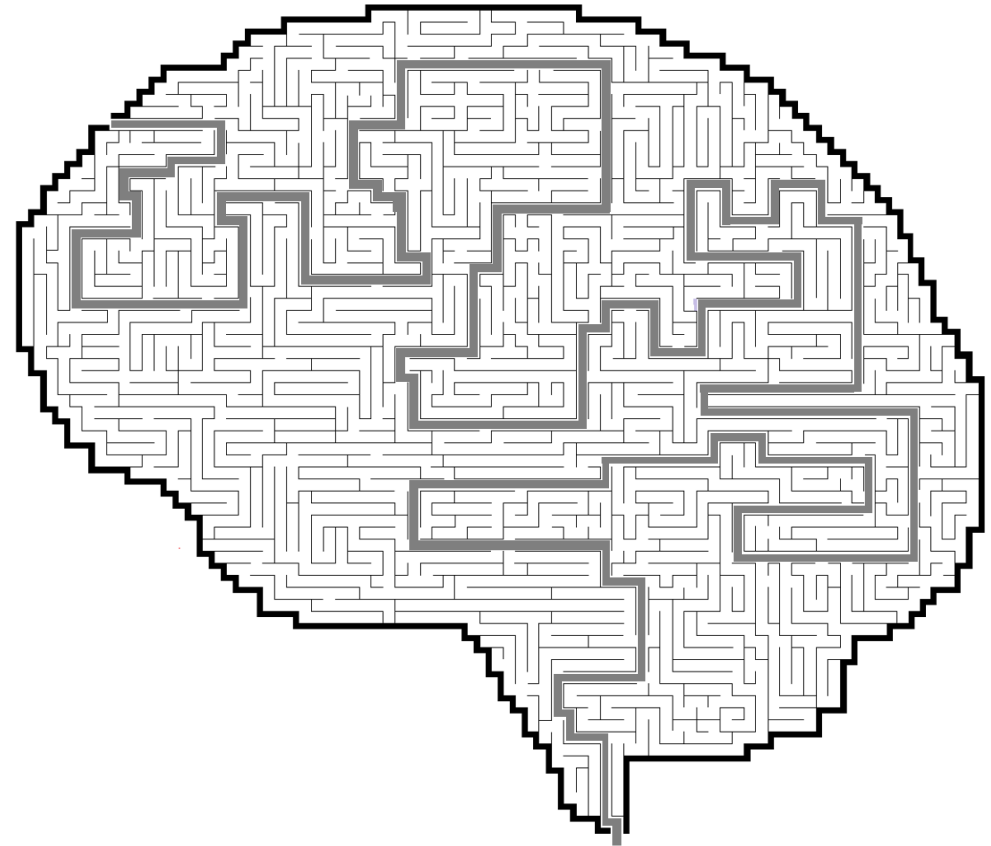
Znajdź prawidłową drogę w labiryncie zagadek.

Start



Meta

Więcej na: [www.biblioteka.soleckujawski.pl](http://www.biblioteka.soleckujawski.pl)



Więcej na: [www.biblioteka.soleckujawski.pl](http://www.biblioteka.soleckujawski.pl)

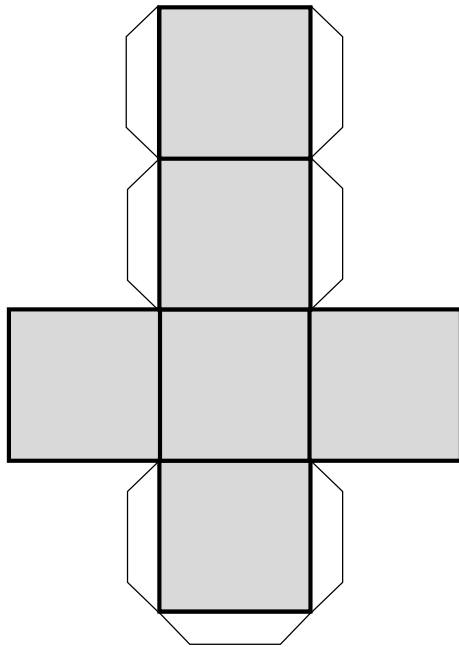
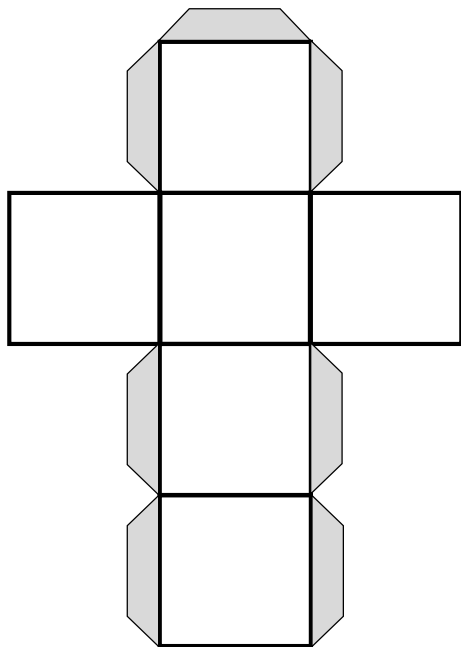


**Treść zadania**

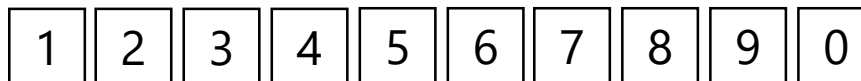
Czy z dwóch kostek sześciennych możliwe jest stworzenie takiego kalendarza, by za jego pomocą pokazać każdy dzień miesiąca od 1 do 31?

**Wskazówki**

Daty od 1 do 9 zapisujemy jako np. 06.  
Jeżeli potrzebujesz to możesz wyciąć i złożyć poniższe siatki.

**Rozwiązanie****Krok 1**

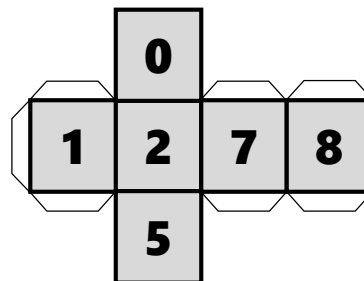
Wypisz wszystkie cyfry, które muszą znaleźć się na obu kostkach. Będziesz mógł przekreślać te, które zostaną już wykorzystane.

**Krok 2**

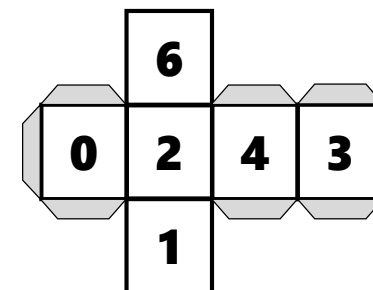
Cyfry 0, 1, 2 będą na obu kostkach. Mamy bowiem 11, 22, a daty od 1 do 9 zapisujemy jako np. 06. Tych cyfr jest 9, więc nie zmieszczą się na jednej kostce.

**Krok 3**

Odwracają cyfrę 6 o 180°  
(do góry nogami)  
otrzymasz 9.

**Krok 4**

Na obu kostkach mamy 0, 1, 2. Na jednej 6.  
Uzupełnienie pozostałych cyfr jest dowolne.



**Treść zadania**

Na podstawie wskazówek odpowiedz na pytanie:

**Kto hoduje rybki?**

**Wskazówki**

- (1) Norweg zamieszkuje pierwszy dom
- (2) Anglik mieszka w czerwonym domu.
- (3) Zielony dom znajduje się bezpośrednio po lewej stronie domu białego.
- (4) Duńczyk pija sok jabłkowy.
- (5) Osoba, która czyta książki sensacyjne mieszka obok hodowcy kotów.
- (6) Mieszkaniec żółtego domu czyta kryminały.
- (7) Niemiec czyta komiksy.
- (8) Mieszkaniec środkowego domu pija sok pomarańczowy.
- (9) Osoba, która czyta książki sensacyjne ma sąsiada, który pije sok wiśniowy.
- (10) Osoba, która czyta książki przygodowe hoduje ptaki.
- (11) Szwed hoduje psy.
- (12) Norweg mieszka obok niebieskiego domu.
- (13) Hodowca koni mieszka obok żółtego domu.
- (14) Osoba, która czyta książki naukowe pije sok brzoskwiński.
- (15) Mieszkaniec zielonego domu pije sok gruszkowy.

Więcej na: [www.biblioteka.soleckujawski.pl](http://www.biblioteka.soleckujawski.pl)

**Rozwiązanie****Krok 1**

Na początku warto przygotować sobie tabelę, w której będziemy uzupełniać odpowiedzi.

	Dom 1	Dom 2	Dom 3	Dom 4	Dom 5
Narodowość	Pole 1	Pole 2	Pole 3	Pole 4	Pole 5
Co pije?	Pole 6	Pole 7	Pole 8	Pole 9	Pole 10
Kolor domu	Pole 11	Pole 12	Pole 13	Pole 14	Pole 15
Co czyta?	Pole 16	Pole 17	Pole 18	Pole 19	Pole 20
Co hoduje?	Pole 21	Pole 22	Pole 23	Pole 24	Pole 25

**Krok 2**

Uzupełniamy kolejne pola używając wskazówek (w nawiasie kwadratowym podane są numery wskazówek)

Pole 1, 8, 12 [1, 8, 12]	Pole 22 [13]	Pole 5, 18 – zostaje tylko jedna opcja.
Pole 11 [2, 3, 12]	Pole 17 [9, 14]	Pole 21, 23, 25 [11, 101 5]
Pole 16 [6]	Pole 6 [9]	
Pole 13 [3, 15]	Pole 10, 20 [14]	
Pole 14, 15 [3]	Pole 2, 7 [4]	
Pole 3 [2]	Pole 4, 19 [7]	
Pole 9 [15]		<b>Niemiec hoduje rybki.</b>

Więcej na: [www.biblioteka.soleckujawski.pl](http://www.biblioteka.soleckujawski.pl)



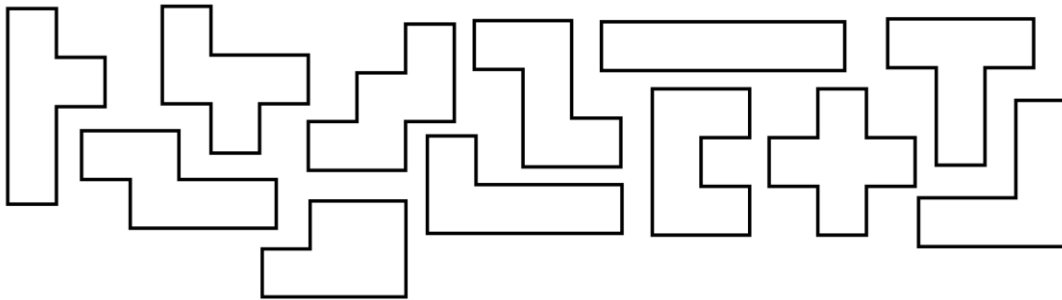


**Treść zadania**

Z poniższych kształtów ułóż prostokąt, który zmieści się w ramce znajdującej się na dole.

**Wskazówki**

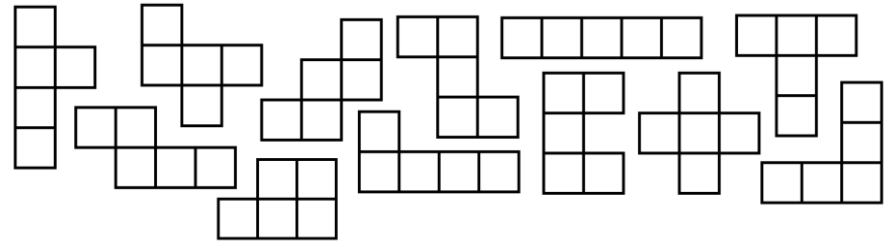
Kształty możesz w dowolny sposób obracać.



**Rozwiązanie**

**Krok 1**

Wytnij wszystkie kształty i rozłóż je przed sobą. Dla ułatwienia możesz sobie dorysować linie, które z pokażą, że każdy kształt złożony jest z 5 kwadratów.

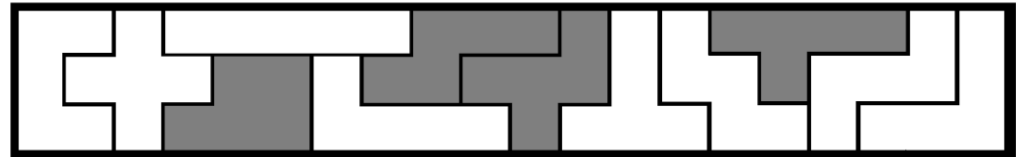


**Krok 2**

Ułóż kształty w ramce.

**Wskazówki**

Docelowy prostokąt będzie miał wymiary 3 kratki na 20 kratek.



**Wyjaśnienie**

Szare elementy zostały odwrócone względem pierwotnego układu.





# >>> Domino<<<



### Treść zadania

Odszukaj na planszy wszystkie kostki domino. Mogą być one ułożone poziomo lub pionowo. Dwie są już zaznaczone.

1	4	3	6	3	2	5
4	4	2	6	4	3	0
1	0	1	4	3	5	5
5	1	5	6	3	2	3
0	3	5	0	0	4	5
4	5	6	0	0	3	2
1	6	6	2	1	1	4
2	2	6	1	2	0	3

0 0	1 1	2 3	3 6	0 3	1 4	2 6	4 6
0 1	1 2	2 4	4 4	0 4	1 5	3 3	5 5
0 2	1 3	2 5	4 5	0 5	1 6	3 4	5 6
				0 6	2 2	3 5	6 6



# >>> Domino<<<

## Rozwiązanie



### Krok 1

Rozwiązanie zagadki proponuję rozpocząć od lewego górnego rogu. Znajduje się tam bowiem zestaw cyfr, które w dowolnej konfiguracji pozwolą stworzyć 14 i 44. Później przesuwając się w prawą stronę można odnajdywać kolejne kostki domina.

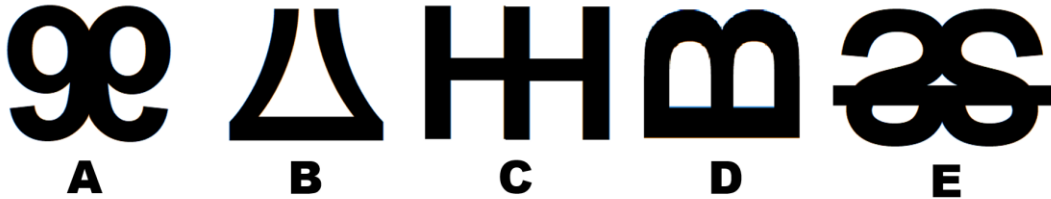
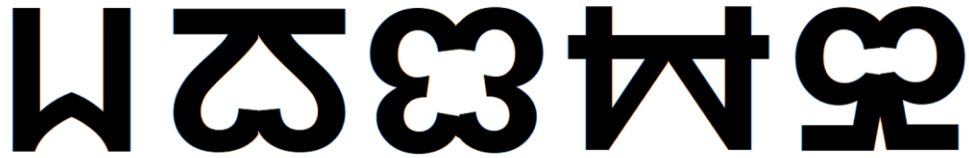
1	4	3	6	3	2	5
4	4	2	6	4	3	0
1	0	1	4	3	5	5
5	1	5	6	3	2	3
0	3	5	0	0	4	5
4	5	6	0	0	3	2
1	6	6	2	1	1	4
2	2	6	1	2	0	3





Treść zadania

W bardzo dawnym chińskim alfabecie brakuje jednego symbolu. Wskaż symbol, który powinien znaleźć się na kolejnym miejscu i uzasadnij swoją odpowiedź.



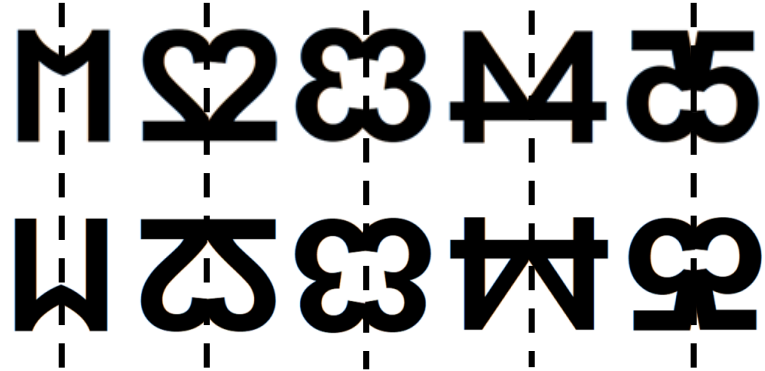
Miejsce na odpowiedź i uzasadnienie



Rozwiązanie

Krok 1

Należy dobrze przyjrzeć się poszczególnym symbolom i spróbować odszukać w nich jakiejś prawidłowości.



Podpowiedź

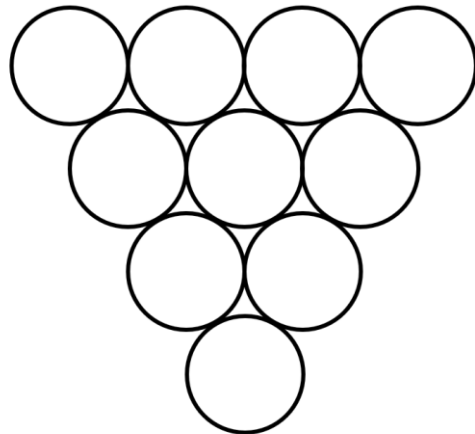
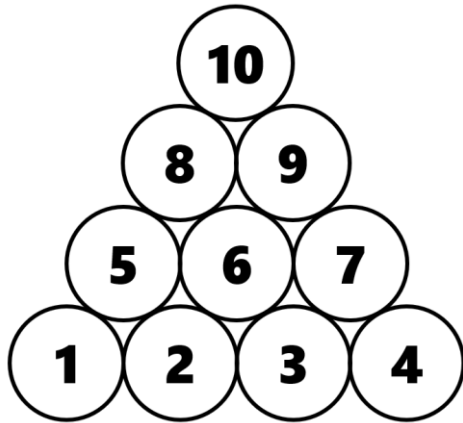
Symbole powstały poprzez odwrócenie cyfr 1-5 do góry nogami i stworzenie z nich odbicia lustrzanego. Brakujący element to symbol A



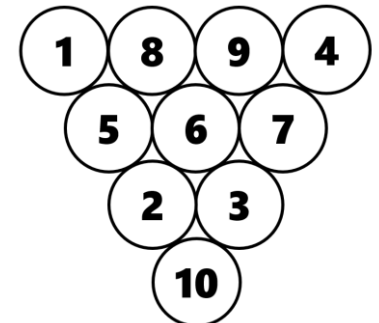
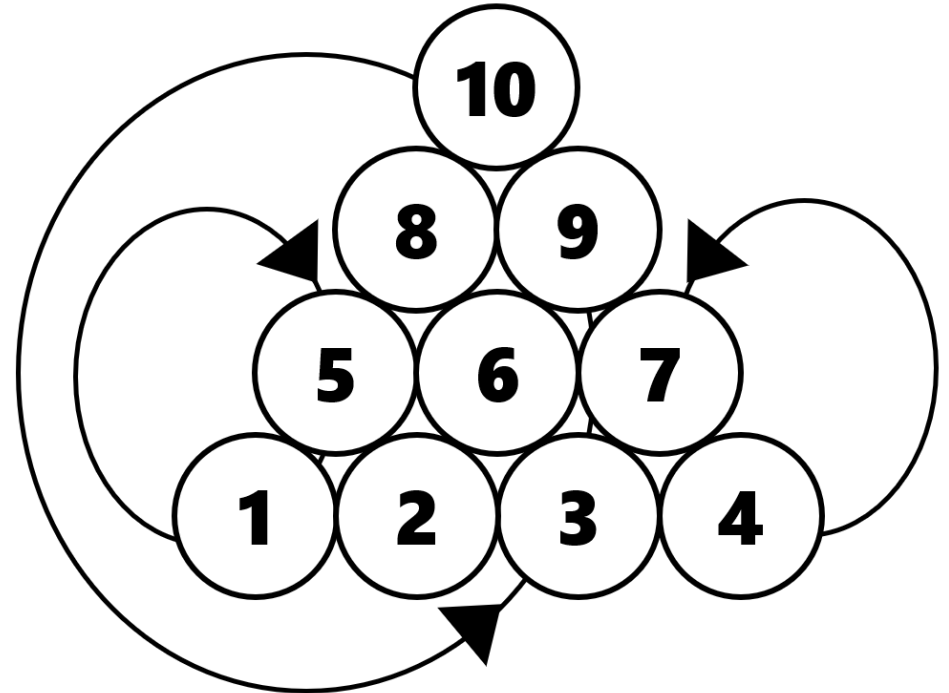


Treść zadania

Które trzy monety należy przestawić, aby z piramidy A otrzymać piramidę B



Rozwiązanie







## Treść zadania

Który zestaw liter został zabrany z planszy?

A	C	F	J	O	U	B	J	S	C
B	E	I	N	T	A	I	R	B	L
D	H	M	S	Z	H	Q	A	K	T
G	L	R	Y			Z	J	S	A
K	Q	X					R	Z	G
P	W	E					Y	F	L
V	D	M	W			X	E	K	P
C	L	V	F	O	W	D	J	O	S
K	U	E	N	V	C	I	N	R	U
T	D	M	U	B	H	M	Q	T	V

1

G	P		
Q	H	X	N
F	O	Y	A
G	P		

2

F	F		
G	Q	H	B
P	R	J	A
A	M		

3

G	P		
F	O	Y	I
N	X	H	Q
G	P		

4

G	P		
F	O	N	Q
N	M	P	B
O	A		

Więcej na: [www.biblioteka.soleckujawski.pl](http://www.biblioteka.soleckujawski.pl)



## Rozwiązanie

## Krok 1

Patrząc od lewego górnego rogu rozpoczyna się alfabet. Idąc dalej jeden rząd i podążając po skosie do góry widzimy kolejne litery alfabetu. To jest klucz do tej zagadki.  
W tej zagadce występuje alfabet angielski (bez polskich znaków), ale z literami Q oraz X.

A	C	F	J	O	U	B	J	S	C
B	E	I	N	T	A	I	R	B	L
D	H	M	S	Z	H	Q	A	K	T
G	L	R	Y	G	P	Z	J	S	A
K	Q	X	F	O	Y	I	R	Z	G
P	W	E	N	X	H	Q	Y	F	L
V	D	M	W	G	P	X	E	K	P
C	L	V	F	O	W	D	J	O	S
K	U	E	N	V	C	I	N	R	U
T	D	M	U	B	H	M	Q	T	V

## Odpowiedź




















W planszy brakuje zestawu liter nr 3.

Więcej na: [www.biblioteka.soleckujawski.pl](http://www.biblioteka.soleckujawski.pl)



Treść zadania

Znajdź wartości poszczególnych symboli tak, żeby wyniki były prawdziwe.

		 		= 41
		 		= 40
 				= 43
				= 37

= 45      = 31      = 49      = 36




















Rozwiązanie

Krok 1

Na początku warto oznaczyć sobie wiersze i kolumny, a także zamienić obrazki na mniej absorbujące mózg symbole np. litery::  
K – Książka, L – Laptop, P – Pióro, G – Głowa.

Odpowiedź

K – książka = 8  
G – głowa = 9  
L – laptop = 7  
P – pióro = 10

	1	2	3	4	
A			 		= 41
B			 		= 40
C	 				= 43
D					= 37
	= 45	= 31	= 49	= 36	

Krok 2

Staramy się uprościć działania, by wykonać obliczenia:

Kolumna 1.  $45 = 2K + 2P + G$ , stąd  $G = 45 - 2K - 2P$

Wiersz D:  $37 = G + K + 2P$ , stąd  $37 = 45 - 2K - 2P + K + 2P$  (po skróceniu otrzymamy  $37 = 45 - K$ , co daje  $K = 8$ )

Kolumna 2:  $31 = 2L + G + K$  i Wiersz B:  $2L + K + 2G = 40$ , porównując oba równania dojdziemy do wniosku, że różnią się one tylko jedną literką G, która musi być równa  $40 - 31 = 9$ .

Skoro  $K = 8$  i  $G = 9$ , to możemy obliczyć, ile wynosi L. Kolumna 2:  $31 = 2L + G + K$ , stąd  $31 = 2L + 9 + 8$ , co daje  $31 = 2L + 17$ , z czego wynika, że  $31 - 17 = 2L$ , czyli  $2L = 14$ , więc  $L = 7$

Wiersz A:  $41 = 3K + L + P$ , stąd  $41 = 3 \cdot 8 + 7 + P$ , czyli  $41 = 24 + 7 + P$ , więc  $P = 41 - 31$ ,  $P = 10$

**Treść zadania**

Uzupełnij diagram Sudoku tak, żeby w każdej kolumnie, każdym wierszu i każdym małym kwadracie znajdowały się cyfry od 1 do 9.

Pamiętaj, że w żadnym wierszu, kolumnie i małym kwadracie nie mogą powtórzyć się te same cyfry.

	2			7	8	5		
4				5	2			
		1			3		2	
					1			
7	3	4	8		5	2	6	
2		9		6	7			5
	6	8	7			3		9
3	4	2		1		7		
1	9			8	6			2

**Wskazówka**

Zawsze jest przynajmniej jedno miejsce, w które ze 100% pewnością możesz wpisać właściwą cyfrę.

Więcej na: [www.biblioteka.soleckujawski.pl](http://www.biblioteka.soleckujawski.pl)

**Rozwiązanie****Krok 1**

Proponuję przy każdym wierszu i kolumnie wypisać wszystkie brakujące cyfry. W miarę uzupełniania diagramu będą one wykreślane. Zawsze będziesz widział, jakiej cyfry brakuje w wierszu lub kolumnie.

9	2	6	1	7	8	5	4	3
4	7	3	6	5	2	1	9	8
8	5	1	9	4	3	6	2	7
6	8	5	2	3	1	9	7	4
7	3	4	8	9	5	2	6	1
2	1	9	4	6	7	8	3	5
5	6	8	7	2	4	3	1	9
3	4	2	5	1	9	7	8	6
1	9	7	3	8	6	4	5	2

Więcej na: [www.biblioteka.soleckujawski.pl](http://www.biblioteka.soleckujawski.pl)



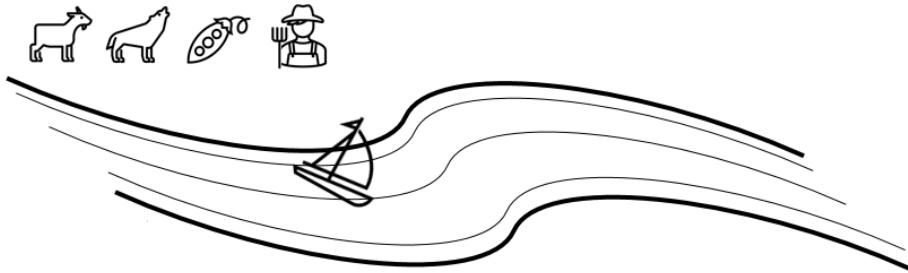


Treść zadania

Ile razy rolnik musi przepłynąć przez rzekę, aby przeprowić przez nią wszystkie zwierzęta i wszystkie warzywa?

Wskazówki

1. Na pokład rolnik może zabrać tylko jedno warzywo lub zwierzę.
2. Jednocześnie na brzegu nie może zostać wilk i koza, ani koza i groch.



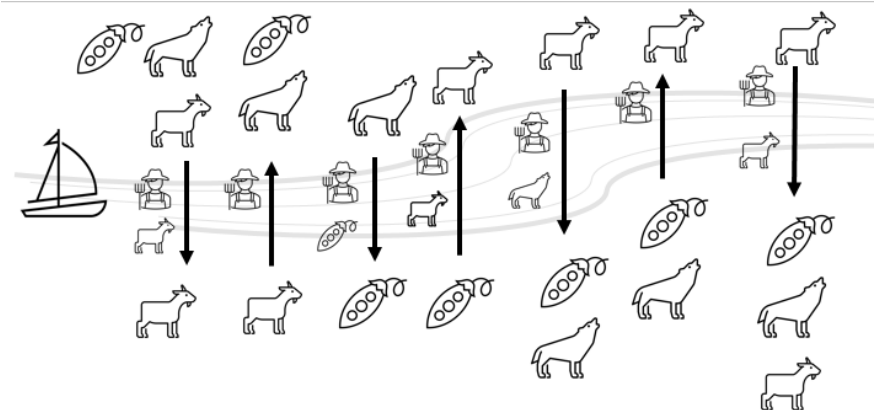
Rozwiązanie

Krok 1

Kluczowy dla rozwiązania zagadki jest fakt, iż przepływając przez rzekę w obie strony rolnik może zabrać coś do łódki.

Krok 2

- Kurs 1. Rolnik zabiera kozę (groch i wilk są bezpieczne).
- Kurs 2. Rolnik wraca sam.
- Kurs 3. Rolnik zabiera groch (wilk zostaje sam).
- Kurs 4. Rolnik zostawia groch i zabiera kozę.
- Kurs 5. Rolnik zostawia kozę i zabiera wilka.
- Kurs 6. Rolnik zostawia wilka na brzegu, na którym jest groch i wraca sam.
- Kurs 7. Rolnik zabiera kozę. Wszyscy bezpiecznie zostali przeprowieni przez rzekę





## Treść zadania

W wolne pola wstaw cyfry od 1 do 9 tak, aby otrzymany wynik był prawidłowy.

## Wskazówki

Działania wykonuj od początku do końca. Nie zwracaj uwagi na kolejność wykonywania działań.

		-		<b>66</b>
<b>+</b>	<b>x</b>		<b>-</b>	<b>=</b>
<b>13</b>	<b>12</b>		<b>11</b>	<b>10</b>
<b>x</b>	<b>+</b>		<b>+</b>	<b>-</b>
<b>÷</b>			<b>x</b>	<b>÷</b>

Więcej na: [www.biblioteka.soleckujawski.pl](http://www.biblioteka.soleckujawski.pl)



## Rozwiązanie

## Krok 1

To zadanie warto wykonać od końca. Robiąc to w taki sposób należy pamiętać, że wykonywane działania będą przeciwne do tych, które zostały zawarte w kwadratach.

<b>7</b>	<b>3</b>	-	<b>4</b>	<b>66</b>
<b>+</b>	<b>x</b>		<b>-</b>	<b>=</b>
<b>13</b>	<b>12</b>		<b>11</b>	<b>10</b>
<b>x</b>	<b>+</b>		<b>+</b>	<b>-</b>
<b>2</b>	<b>1</b>		<b>9</b>	<b>6</b>
<b>÷</b>	<b>5</b>		<b>x</b>	<b>8</b>
				<b>÷</b>

Więcej na: [www.biblioteka.soleckujawski.pl](http://www.biblioteka.soleckujawski.pl)



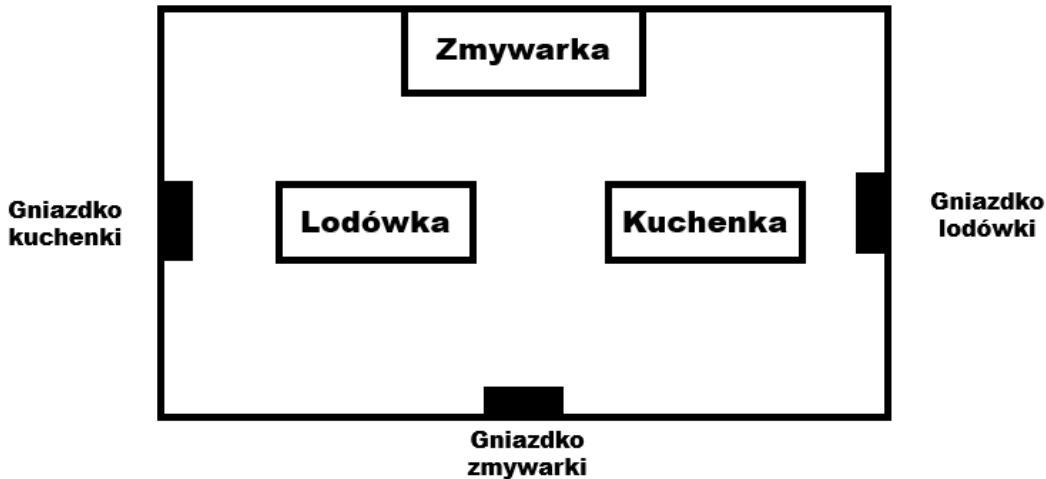


Treść zadania

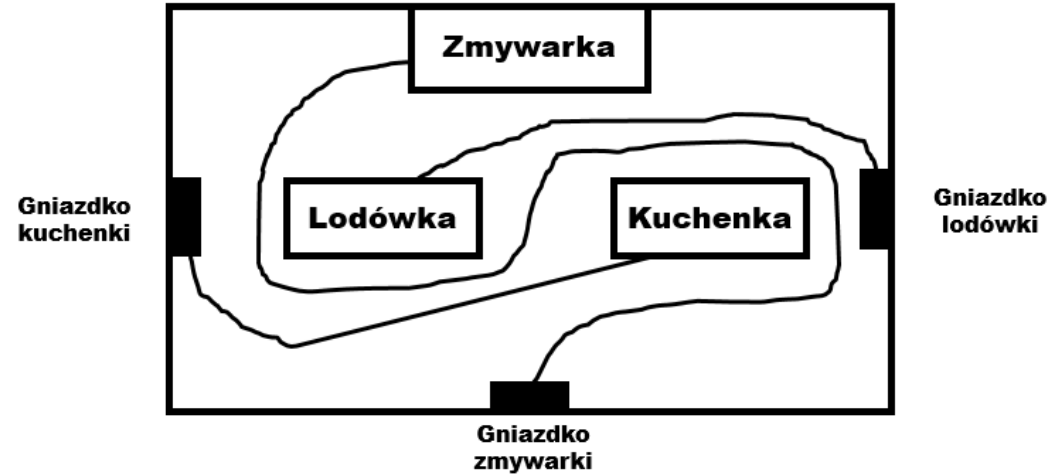
Jak podłączyć kable do odpowiadających im gniazdek w taki sposób, aby nie przecinały się.

Wskazówki

Pamiętaj, że poruszamy się w przestrzeni dwuwymiarowej. W trzech wymiarach nie byłoby z tym żadnego problemu.



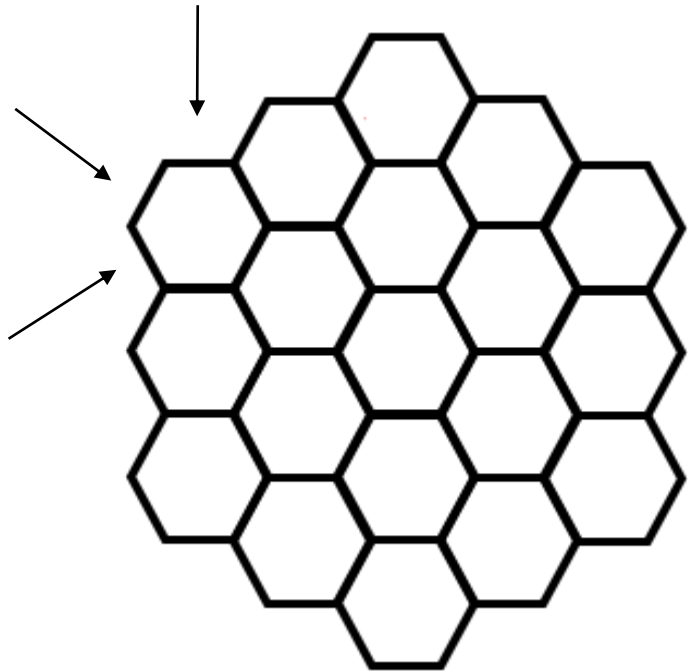
Rozwiązanie





Treść zadania

Ułóż liczby od 1 do 19 tak, aby w każdej linii liczącej 3, 4 lub 5 sześciokątów, biegnących w każdym z trzech kierunków (zaznaczone strzałkami) suma wynosiła 38.



Rozwiązanie

